

42o. CAMPEONATO PAULISTA INTERCLUBES



2020

Módulo Amarelo



ASSOCIAÇÃO PAULISTA INTERCLUBES DE FUTEBOL MENOR

42º. CAMPEONATO DA ASSOCIAÇÃO PAULISTA

INTERCLUBES DE FUTEBOL MENOR

2020

REGULAMENTO

I- FINALIDADES

Art. 1º - O Campeonato Interclubes de Futebol Menor, tem por finalidade o estímulo da prática da modalidade envolvendo os clubes e entidades participantes.

II – ORGANIZAÇÃO

Art. 2º - Cada entidade participante nomeará 01 (um) Representante Oficial e 02 (dois) Suplentes, para composição do CONSELHO DIRETIVO do Interclubes.

§ 1º - O Conselho Diretivo se reunirá bimestralmente, conforme convocação do Presidente da Associação Paulista Interclubes.

Na falta à duas reuniões consecutivas, a entidade faltante perderá 1(um) ponto em cada categoria participante.

A Presidência do Interclubes irá divulgar previamente as datas destas reuniões.

Art. 3º – O Presidente nomeará a Comissão Organizadora do Campeonato Interclubes, que será composta de 5 (cinco) Membros oriundos do Conselho Diretivo, excluídos os representantes de entidades convidadas, e com no mínimo 3 (três) representantes de entidades FUNDADORAS da Associação Interclubes, designando os responsáveis por cada uma das Diretorias, a saber, Diretor Executivo, Diretor Jurídico, Diretor Técnico, Diretor de Inscrições e Diretor Adjunto, podendo quando necessário ter acúmulo de cargos e funções, e de acordo com o previsto em estatuto da Associação Paulista Interclubes de Futebol Menor.

Art. 4º - Caberá a Comissão Organizadora, durante as Reuniões de organização e acompanhamento da competição:

- a) Estudar e confeccionar o Regulamento;
- b) Fazer cumprir o Regulamento do evento;
- c) Elaborar e aprovar tabelas de jogos;
- d) Ler relatórios de representantes e árbitros;
- e) Proclamar a classificação final;
- f) Designar novas datas para os jogos adiados a mais de 15 (quinze) dias, sem participação de voto dos clubes envolvidos;
- g) Dirimir e deliberar sobre casos omissos, produzindo causa e razão para fins desta competição;
- h) Levar ciência de suas deliberações à Presidência e decisões ao Conselho Diretivo;
- i) Promover, quando motivada, alterações no Regulamento e Código Disciplinar antes do início da competição.

Art. 5º - O Presidente da Associação Paulista Interclubes, terá o poder de desempate nos julgamentos e decisões do Conselho Diretivo e Comissão Organizadora.

Art. 6º - Os membros do Conselho Diretivo do Interclubes, serão também Diretores de Rodadas, durante os jogos, tendo como competência:

- a) Zelar pelo cumprimento do Regulamento.
- b) Cuidar dos aspectos de segurança.
- c) Programar a recepção de equipes adversárias
- d) Preparar relatos de acontecimentos, com imparcialidade.
- e) Orientar a conduta de Atletas e membros das Comissões Técnicas, particularmente de Agremiação que representa.

Art. 7º - Será formada a Comissão de Disciplina e Julgamento, conforme estabelecido no Código Disciplinar, Cap. I artigo 1o. que terá como competência:

- a) Analisar o relatório de árbitros, classificando infrações segundo o Código Disciplinar da Associação Paulista Interclubes de Futebol Menor.
- b) Solicitar se julgar necessário, o relato de representante do jogo e em casos que se fizerem indispensáveis, a versão dos envolvidos através de seus representantes oficiais.
- c) Convocar envolvidos em incidentes para esclarecimentos e acareações, quando se julgar imprescindível.
- d) Julgar e aplicar penas aos eventuais infratores.
- e) Analisar e decidir, em seu âmbito de competência, sobre os casos omissos ao Regulamento.
- f) Secretariar as atas de suas reuniões.
- g) Levar ciência de suas deliberações e decisões em prazo máximo de 4 (quatro) dias.

III – PARTICIPAÇÃO

Art. 8º - As agremiações participantes deverão inscrever suas equipes representativas, observando-se as seguintes categorias:

Sub 9: Nasc. em 2011/12

Sub 11: Nasc. em 2009/10

Sub 13: Nasc. em 2007/08

Sub 15: Nasc. em 2005/06

Sub 17: Nasc. em 2003/04

§ 1º. – Nas Categorias Sub 15 e 17, todas as equipes poderão ter até 3 (três) exceções:

§ 2º. – Entende-se como exceções:

Sub 15 – nascidos em novembro e dezembro de 2004

Sub 17 – nascidos em novembro e dezembro de 2002

§ 3º. – O Atleta inscrito como exceção (nascidos em Dez ou Nov) na categoria Inferior PODERÁ atuar em sua categoria de origem (Inscrição Dupla).

§ 4º. – Caso seja levantado que exista atletas em duas categorias de forma irregular, o atleta será considerado apto a atuar na primeira equipe que ele participou oficialmente da partida e será considerado irregular na outra, devendo a equipe infratora ter a perda dos jogos em que ele atuou irregularmente por 0 a 3. Será de total responsabilidade da equipe a qual ele pertence, ter este conhecimento e não incluir o referido atleta nas partidas, não isentando por falta de conhecimento a responsabilidade do clube a qual ele pertence, no qual estará sujeito as sanções previstas no regulamento e Código Disciplinar.

§ 5º. – Fica autorizada em todas as categorias a inscrição de atletas de categorias mais novas (ILIMITADO), nas categorias imediatamente superiores, desde que os mesmos estejam nas listas das duas categorias.

Art. 9º. – Somente serão aceitas inscrições de entidades que participem com o número mínimo de 3 (três) categorias SEQUENCIAS (Ex: Sub 11, Sub 13 e Sub 15 ou ainda Sub 13, Sub 15 e Sub 17) e só serão consideradas inscritas após o pagamento da 1a. parcela da taxa de inscrição. Poderá ser feita alguma concessão pelo Presidente, para que entidades participem em duas ou apenas uma categoria, de acordo com vagas ou necessidades de uma melhor realização do Campeonato.

Estas equipes, com menor numero de categorias, serão consideradas **CONVIDADAS** apenas para o ano vigente, não garantindo nenhum vínculo para os campeonatos subsequentes.

§ Único – Não serão aceitas novas inscrições de equipes após o prazo de 20/02/2020.

Art. 10º - Caso a equipe não possua campo para mandar suas partidas, as **mesmas serão realizadas no campo do adversário**, não podendo alterar este local ou a forma de realizar suas partidas durante qualquer fase da competição.

Não serão aceitos jogos em campos alugados (exceto se vistoriados e aprovados pela Presidencia antecipadamente), devendo os mesmos ser realizados sempre dentro da sede social dos clubes participantes. Poderá uma equipe que não dispuser temporariamente de campo, utilizar de campos de outros participantes do próprio Campeonato, pois já são sedes previamente aprovadas para a realização de partidas do Campeonato Interclubes.

§ Único – Quando uma entidade dispuser de campo para mando de suas partidas, porém o mesmo no período de início do Campeonato encontrar-se em reforma temporária, a entidade deverá mandar suas partidas no campo do adversário ou em outro campo de equipe participantes do Campeonato 2020, só sendo aceita a inversão de mando no turno seguinte, se houver comum acordo com o clube adversário.

Art. 11º – Toda agremiação proponente ou convidada deverá enviar ofício a Associação Paulista Interclubes, caracterizando sua própria configuração de clube com quadro associativo, mediante a apresentação do Estatuto Social de sua entidade.

§ 1o. – Caberá a Comissão Organizadora a apreciação e emissão de parecer sobre o enquadramento das agremiações proponentes e convidadas a participação no campeonato, para deliberação do Conselho Diretivo.

§ 2o. – Caberá a Presidência relatar cada pretensão convite e pronunciar-se sobre a deliberação e aprovação da participação desta nova entidade.

Art. 12º. - O Campeonato Paulista Interclubes de Futebol Menor deverá ser disputado **somente e exclusivamente por atletas integrantes do quadro associativo do Clube ou Entidade** que representarão, só sendo aceitas inscrições de associados e de dependentes de associados, da classe contribuinte (aqueles que votam e podem ser votado).

§ Único – Não poderão participar do torneio 2020, atletas “militantes, agregado, sócio atleta, sócio amigo, sócio temporário” ou “membros de escolinhas de futebol” ou de caracterização equivalente.

Art. 13º - Não poderão participar do torneio de 2020 atletas registrados (Federados) na Federação Paulista de Futebol de Campo ou em quaisquer outras Federações de Futebol de Campo Estaduais, que estejam participando de competições oficiais da Federação no ano de 2020. Só será considerado FEDERADO (REGISTRADO NA FPF), atletas que participem do Campeonato Paulista Oficial da FPF (categorias Sub 9, Sub 11, Sub 13, Sub 15, Sub 17 ou Sub 20 em sua única versão. ATLETAS FEDERADOS NO FUTSAL, BASQUETE, HANDEBOL, ETC, podem jogar normalmente o campeonato Interclubes.

§ 1o. - Atletas registrados por ligas, ou associações que não atuem no Campeonato Paulista de Futebol de campo Oficial, não serão considerados Federados para efeito de nosso campeonato.

§ 2o. - Não importará se o jogador jogou ou não pela equipe atuante da Federação. Tendo o registro na Federação em 2020, mesmo com “zero” jogo de participação este será considerado FEDERADO

§ 3o. - Se o atleta vier a ser federado em 2020 para disputar o Campeonato da Federação do ano subsequente (Ex: Copa SP Sub 20) também será considerado FEDERADO, ou seja vale o registro na Federação no ano de 2020, independente de ser registrado para o campeonato do ano seguinte ou categoria/ equipe que não seja as categorias de nosso campeonato.

§ 4o. - A equipe que atuar com jogador registrado na Federação no ano de 2020, será considerado IRREGULAR e a equipe perderá a partida para equipe adversária (0 x 3) e ainda perderá 3 (três) pontos na sua classificação. Este critério valerá para cada partida que o atleta atuou.

§ 5o. - O apontamento de tal irregularidade deve ser feito pelo clube adversário em que o atleta atuou e deverá ser feito em prazo máximo de 7 dias (corridos, incluindo final de semana e feriados) da data da realização da partida. Cada equipe pleitante a irregularidade, deverá entrar com um processo individual, não cabendo perda de pontos a terceiros interessados sem a apresentação de um novo processo. Decorridos o prazo de 7 dias, não será alterado o placar da partida, no entanto o atleta se confirmado a irregularidade deverá ter a sua inscrição cancelada.

§ 6o. - Os atletas Federados que atuaram em Campeonatos da Federação em 2019, poderão ter suas inscrições no Campeonato Interclubes do ano corrente desde que não estejam participando ou registrados pela Federação em 2020.

§ 7o. - O atleta inscrito na competição de 2020, que vier a ser “registrado” na Federação Paulista de Futebol de Campo posteriormente a data de início do Campeonato (15/03/2020) e anterior ao seu término, não poderá continuar jogando o Campeonato Interclubes e será de total responsabilidade da equipe a qual ele pertence, ter este conhecimento e não incluir o referido atleta nas demais partidas, não isentando por falta de conhecimento a responsabilidade do clube a qual ele pertence, no qual estará sujeito as sanções previstas no regulamento e Código Disciplinar.

§ 8o. – Caso exista uma denúncia por parte de uma das equipes sobre a existência de uma atleta irregular, caberá a equipe denunciante apresentar provas sobre tal irregularidade. As denúncias terão o prazo até 7 dias (corridos, incluindo final de semana e feriados) da data da realização da partida.

Acusações de atletas FEDERADOS, decorridos o prazo de 7 dias, não será alterado o placar da partida, no entanto o atleta se confirmado a irregularidade deverá ter a sua inscrição cancelada.

Art. 14º - Para o Colégio Santo Américo ou agremiação com características de Instituição de Ensino, terão condições de participação os alunos regularmente matriculados e freqüentes no ano de 2020, que atenderem ao disposto neste regulamento.

Art. 15º. - Cada atleta poderá participar por apenas uma Associação em cada módulo (Verde ou Amarelo) e somente na categoria prevista por sua faixa etária, de acordo com o disposto no Art. 8o, exceto a autorização permitida em seu parágrafo 2º. Assim, está permitido que atletas joguem por entidades diferentes, desde que inscritas em módulos diferentes.

§ único - Não será permitido a inscrição de atleta em duas equipes diferentes (no mesmo módulo). Neste caso o atleta será considerado apto a atuar na primeira equipe que ele participou oficialmente da partida. (relacionado em sumula, não importando se jogou ou não) e será considerado irregular na outra, devendo a equipe infratora ter a perda dos jogos em que ele atuou irregularmente por 0 a 3. Será de total responsabilidade da equipe a qual ele pertence, ter este conhecimento e não incluir o referido atleta nas partidas, não isentando por falta de conhecimento a responsabilidade do clube a qual ele pertence, no qual estará sujeito as sanções previstas no regulamento e Código Disciplinar.

IV – INSCRIÇÕES

INSCRIÇÕES DAS EQUIPES:

Art. 16º. – Toda inscrição de equipes deverá ser encaminhada pela agremiação através de ofício a Associação Paulista Interclubes de Futebol Menor, assinada e reconhecida por 2 (dois) de seus diretores até 20/02/2020. Na Inscrição deverá constar o nome do representante legal da entidade, nas reuniões e decisões do Interclubes, bem como o nome de 2 (dois) suplentes e quais as categorias que pretende participar em 2020.

INSCRIÇÕES DOS ATLETAS:

Art. 17º. - Cada entidade terá direito a inscrição de 30 (Trinta) atletas e mais 3 (três) elementos designados para a Comissão Técnica.

Art. 18º. - As relações nominais de atletas deverão ser entregues de 10/03/2020 até 30/06/2020 para o Diretor Técnico da Associação Paulista Interclubes, mediante a apresentação de impresso próprio, constando Nome, RG e Data de Nascimento do Atleta e nome dos Dirigentes em papel oficial do Interclubes, com assinatura do Diretor Responsável pela entidade.

§ 1 - Para o Campeonato de 2020 as equipes do Módulo Amarelo, poderão incluir até 10 (dez) jogadores, que não participaram das listas anteriores (2018 e 2019), os demais precisam estar nas listagens dos campeonatos anteriores (histórico).

§ 2 – Será permitida a **substituição ou inclusão** de até 3 (três) atletas por categoria após 30/06/2020 e até 15/08/2020.

A troca de jogador em lista será LIVRE entre jogadores 1º. Ou 2º ano da categoria.

A inclusão de até 3 (três) atletas, só poderá ser realizada se a listagem da equipe tiver vagas na categoria.

Os demais atletas não poderão ser substituídos na relação do Interclubes, mesmo que ainda não tenham participado de nenhuma partida de sua equipe.

Após o prazo de 15/08/2020, nenhum atleta poderá ser substituído ou incluído na relação nominal de suas equipes.

Art. 19º - A inscrição para a 1.a rodada deverá ser feita até 10/03/2020 (3ª. Feira), sendo que após a 1.a rodada novas inscrições somente serão aceitas até a data 30/06/2020 e no limite de 30 (trinta) inscrições.

Art. 20º. – Será considerado apto para participar da rodada seguinte de sua equipe, atletas que constam da relação nominal entregue até **3a. Feira às 17:00 horas** da semana que antecede a rodada.

§ Único – Atletas relacionados após este prazo, só poderão participar da rodada da outra semana de sua equipe.

Art. 21º – Uma cópia da relação nominal de cada equipe (pré súmula), será encaminhada ao representante da partida e somente os atletas que constam desta relação poderão participar da partida, **não podendo em hipótese alguma ser inserido em súmula atletas que não constem da relação nominal da equipe, sob pena de irregularidade e perda de pontos para a equipe adversária.**

Art. 22º. – A Comissão Organizadora ou Conselho Diretivo, por intermédio daquela, poderão a qualquer momento que julgue necessário, estabelecer diligência ou solicitar outros documentos comprobatórios a cujo atendimento no prazo estabelecido estará vinculada a regularidade de inscrição do atleta, conforme disposto no Capítulo II do Código Disciplinar.

§ 1o. – A fim de evitar a participação de atletas irregulares, poderá a Comissão Organizadora a qualquer momento que julgue necessário, realizar diligência aleatória, não podendo exceder este pedido ao limite máximo de 3 (três) atletas por categoria e por clube, sendo que esta solicitação deverá ser feita para ambas as equipes inseridas em súmula. Cada equipe terá um prazo máximo de 10 (dez) dias a contar da solicitação para apresentar os devidos comprovantes.

§ 2o. - Ficará impedida de participar ou continuar na competição a entidade que impedir, dificultar ou negar-se a permitir a investigação de tais documentos.

Art. 23º – O Presidente da Associação Paulista Interclubes de Futebol Menor nomeará a Comissão de Inscrição que formada por 2 (dois) membros e dirigida pelo Diretor de Inscrição, terá responsabilidade de efetivação ou suspensão das inscrições.

V – IDENTIFICAÇÃO

Art. 24º. - A identificação de atletas e comissão técnica deverá ser feita através da Carteira Individual do Interclubes, sendo obrigatória a apresentação da mesma em todos os jogos, já a partir da 1a. rodada do Campeonato 2020. A apresentação da Carteira Individual do Interclubes, deverá ser feita obrigatoriamente antes do início da partida, não podendo a mesma ser apresentada durante ou após o jogo.
A CARTEIRINHA DEVERÁ OBRIGATORIAMENTE SER PLASTIFICADA.

§ 1o. – As documentações para fazer as carteiras de identificação dos atletas deverão ser apresentadas para conferência da Diretoria da Associação Paulista Interclubes, somente nas reuniões ou local de entrega dos documentos, previamente agendado para as seguintes datas:

- 02/3 (2ª. Feira)
- 09/3 (2ª. Feira)
- 16/3 (2ª. Feira)
- 23/3 (2ª. Feira)
- 30/3 (2ª. Feira)
- 13/4 (2ª. Feira)
- 04/5 (2ª. Feira)
- 18/5 (2ª. Feira)
- 01/6 (2ª. Feira)
- 15/6 (2ª. Feira)
- 10/8 (2ª. Feira) – Prazo máximo para fazer carteirinhas

OBS: Os locais destas reuniões ou entrega dos documentos serão divulgados previamente.

§ 2º. – Não será permitida a participação nos jogos de atletas SEM a Carteira Individual do Interclubes. Nenhum outro documento (RG atualizado, Passaporte, CNH, Certidão de Nascimento ou Protocolo de RG) substitui a Carteira Individual do Interclubes.

§ 3º. – Para o ano de 2020 teremos a confecção de carteirinhas em formato de CARTÃO/CRACHÁ ao custo individual de R\$ 7,00 (sete reais) cada, no qual cada clube irá enviar os dados e fotos dos atletas em arquivo padrão previamente enviado aos clubes este novo modelo terá validade até 2030 (10 anos), ficando assim uma carteirinha única por todo o período de participação no campeonato. A data limite para a troca de todas as carteirinhas por Cartão/Cracha será de 30/06/2020.

Art. 25º. - Os atletas e membros da comissão técnica que não possuem tal identificação dentro da validade, não poderão permanecer dentro de campo durante a realização das partidas, exceção feita a massagistas e médicos que, caso não estejam com tal identificação, deverão apresentar-se para registro em súmula do jogo, com carteira profissional ou outro documento que comprove sua ocupação.

Art. 26º. – Os técnicos das equipes e auxiliares técnicos deverão apresentar no ato da inscrição seu registro junto ao Conselho Regional de Educação Física (CREF) dentro da validade atual, no qual terá uma Carteira Especial da Comissão Técnica. Não será permitida a presença de técnicos ou auxiliares sem a apresentação do devido **CREF válido e atualizado**. No caso do auxiliar ser um Estagiário, o clube deverá enviar ao Interclubes, uma carta em papel timbrado, comprovando o vínculo do estagiário com o clube.

A falta do CREF para o técnico e auxiliares implicará na sua saída de campo, não podendo nenhum outro membro substituí-lo, além das sanções abaixo:

1ª vez que for denunciada a irregularidade, carta de advertência a entidade.

2ª vez reincidência independente de quem cometeu, sofrerá penalidade de suspensão de 1 a 3 partidas de suspensão ao técnico infrator, só na categoria.

3ª. Vez reincidência dupla, independente de quem cometeu a equipe sofrerá a perda de pontos devendo a equipe infratora ter a perda dos jogos em que ele atuou irregularmente por 0 a 2.

Não será aceito CREF vencido, bem como não serão aceitos protocolos.

Art. 27º. – Toda a partida deverá ser realizada com o Técnico da equipe apresentando o seu respectivo registro no Conselho Regional de Educação Física (CREF) que deverá assinar a respectiva súmula da partida. A falta do CREF para o técnico implicará na sua saída de campo, somente podendo ser substituído por outro membro com CREF.

Sómente o técnico com CREF poderá orientar a equipe, cabendo aos massagistas ou médicos que estejam no banco de reservas, ficarem sentados e sem orientar os jogadores.

Art. 28º. - Ao trio de arbitragem e representante do jogo, caberá a conferência das carteiras de identificação individual do Interclubes antes do início das partidas.

§ Único – Poderá o Diretor do Interclubes ou Diretor da Rodada, acompanhar a identificação que trata este artigo, cabendo-lhe meramente vista, orientação e eventual protesto posterior, a ser encaminhado a Comissão Organizadora.

Art 29º. - Para o Campeonato 2020, será utilizado o modelo de Carteira Individual dos Atletas de 2018 e 2019 (até 30/06/2020), bem como o NOVO MODELO CARTÃO/CRACHÁ, e terá renovação obrigatória de acordo com a validade. O modelo de Carteira Individual dos Atletas adotado em 2018 e 2019 (até 30/06/2020), contendo a data de validade da referida carteira, mas para atletas que ainda tenham carteiras antigas dentro da validade e categoria, poderão continuar com a sua utilização.

§ 1o. - Os atletas que tiveram participação no Campeonato 2019, poderão utilizar suas carteiras em 2020.

§ 2o. - Os atletas que tiveram participação no Campeonato 2019, poderão utilizar estas carteiras para refazer as novas Carteiras do Interclubes para o Campeonato de 2020, sem necessidade de apresentação toda a documentação novamente.

Art. 30º. - Para a confecção das carteiras de identificação de novos atletas e comissão técnica serão necessários os seguintes documentos:

a) – **Ficha Interclubes de Identificação do Atleta** devidamente preenchida e assinada pelo responsável do atleta e pelo Diretor do Clube.

b) - **Carteira Social Original**. Para os clubes que comprovadamente não tenham carteira de associado (por entrada biométrica no clube), será necessário a apresentação de uma listagem comprovando o vínculo associativo e assinada pela Diretor Superior responsável e/ou uma cópia do cadastro do associado no clube.

c) - **Carteira de Identidade atualizada ou Passaporte**.

d) - **3 (três) fotos recentes datadas de 2019 / 2020**.

e) – **Atestado Médico ou PAR-Q**, fornecido pelo clube ou pela família do atleta. (poderá ser feita uma relação de atletas pelo clube e uma única assinatura do médico responsável)

§ 1o. – Não serão aceitos protocolos das carteiras de identidades.

§ 2o. – Somente na categoria Sub 9, a Certidão de Nascimento substitui a Carteira de Identidade, assim como para o Colégio Santo Américo a Carteira ou Boletim Escolar, supre a Carteira.

Art. 31º. - Qualquer dúvida relacionada a autenticidade do documento de identificação apresentado durante os jogos, deverá ser encaminhada ao representante no local e horário da partida, que deverá constar na respectiva súmula, não sendo aceitos recursos posteriores sem tal procedimento.

Art. 32º. - Deverá ser formada uma Comissão de Inscrição de documentação de participantes, sendo que toda e qualquer inscrição será verificada por esta Comissão.

Art. 33º. - A Comissão de Documentação deverá ser formada por até 2 (dois) elementos indicados pelo Presidente da Associação Interclubes e Membros do Conselho Diretivo, sendo Dirigida pelo Diretor de Inscrições.

Art. 34º. – É responsabilidade da Comissão de Inscrição, em caráter permanente, a vistoria e liberação de documentação de participantes, quer de Atletas, Dirigentes, Técnicos ou Auxiliares, bem como, de Entidades ou Agremiações, podendo a qualquer tempo e no interesse do Interclubes, levantar suspeição, suspendendo a regularidade, ainda que conferida, pelo prazo que estabelecer ou até que se cumpram os esclarecimentos solicitados, conforme estabelecido neste Regulamento.

Art. 35º. – Em caso de Finais em duas partidas, com os jogos sendo realizados nas sedes dos clubes finalistas, caberá as equipes envolvidas nestas duas partidas, dar total segurança a realização das partidas, com:

- a) Seguranças contratados em campo em arredores do campo (sem o qual não será realizada a partida).
- b) Impedir que pessoas alheias a partida permaneçam dentro de campo, deixando o mesmo fechado ou seguro para os atletas e comissões técnicas,
- c) Deverá também evitar invasões de campo ou atos hostis contra torcedores e jogadores adversários.
- d) Preparar solenidade de premiação com sistema de som, podium (se tiver), mesas, toalhas, etc... na data do jogo final.
- e) Acompanhamento médico a todos os atletas das equipes.

Sub 11

Art. 36º. - O tempo de jogo para a categoria Sub 11, serão de Três tempos de 15 (quinze) minutos cada.

Art. 37º. - A bola a ser utilizada na Categoria Sub 11 será a bola n. 4. As bolas a serem utilizadas durante a partida serão fornecidas, prioritariamente, pela equipe mandante, sob pena da não realização da partida na ausência destas bolas, onde o árbitro deverá fazer constar em súmula da partida esta irregularidade.

Art. 38º. – Para a categoria Sub 11 o campo de jogo terá dimensões reduzidas (variando de acordo com o clube,mas tentando-se manter um padrão de tamanho entre eles), utilizando traves proporcionais observando as seguintes dimensões máximas e mínimas:

Altura - 1,80 m a 2,20 m Largura – 5,0 m a 6,5 m

OBS: No Caso de campo maiores, as traves devem ser colocadas na linha frontal da grande área e deve ser criada uma alternativa de marcação de uma área de goleiro proximo a meia lua com fitas ou adesivos no tamanho minimo de 8 mts da linha de gol para frente e proporcional em sua largura.

Art. 39º. – Na categoria Sub 11, as cobranças de tiro de meta deverão ser realizadas da linha frontal da grande área.

Art. 40º. – Para a categoria Sub 11 a distância entre a marca do pênalti e o gol deverá ser de 9 (nove) metros, sendo que esta distância entre a bola e barreira nas cobranças de faltas será de 7 (sete) metros.

Art. 41º. – Não haverá a regra do impedimento na categoria Sub 11.

Art. 42º. – Para a categoria Sub 11, todos os atletas registrados em sumula, precisam jogar no mínimo 1 (um) tempo e NÃO PODERÃO JOGAR mais que 2 (tempos). Ou seja, em todas as partidas (inclusive fases eliminatórias e finais) nenhum jogador poderá jogar o jogo inteiro (3 tempos), incluindo nesta regra os goleiros.

Assim fica obrigatória a troca de todos os jogadores para o início do 2º. Tempo, sendo que se a equipe tiver mais de 16 (dezesesseis) jogadores, efetuará a troca de 8 (oito) jogadores no segundo tempo e o número excedente jogará obrigatoriamente o 3º. Tempo.

§ 1o. - O Técnico será obrigado a efetuar substituições junto a mesa do representante aguardando a saída do atleta substituído para só então incluir atleta na partida, independentemente de autorização da Arbitragem.

§ 3o. - Não poderão ser feitas substituições fora deste setor, sob pena de recebimento de cartão amarelo ao atleta que entra na partida.

Art. 43o. – Na categoria Sub 11, o atleta punido com cartão amarelo em 3 partidas ficará automaticamente de fora da próxima partida de sua equipe, não sendo assim aplicada a penalização de 5 (cinco) minutos na partida.

As penalidades do cartão amarelo, passam a obedecer o seguinte critério:

3 cartões 1a. Série – 1 partida de suspensão

3 cartões 2a. série – 2 partidas de suspensão

3 cartões 3a. série – 3 partidas de suspensão

§ Único – Os cartões amarelos **SERÃO ZERADOS** após o término da 1ª. fase, sendo que se o atleta receber o 3º. Amarelo no último jogo da Fase Classificatória, cumprirá suspensão automática no 1º. Jogo de play off e caso durante os play offs, o atleta receba mais cartões amarelos, a contagem individual de cartões não será zerada para efeito de penalidade acumulada (Ex: Tomou 3 cartões na fase classificatória e mais 3 na fase de ply offs – ficará suspenso 2 jogos na fase de play offs)

Art. 44º. – Na categoria Sub 11 o atleta passível de expulsão (cartão vermelho) será substituído por outro atleta, não podendo retornar a partida (ou seja a equipe ficará sempre com 8 atletas em campo – 7 + 1 goleiro). Este atleta estará suspenso automaticamente da próxima partida de sua equipe.

Art, 45º. – Na aplicação dos cartões disciplinares, caberá ao arbitro comunicar verbalmente ao técnico da equipe, sem mostrar o cartão aos atetas.

Art. 46º. – Na categoria Sub 11, terão direito a permanecer no banco de reservas, durante as partidas, o Técnico e um Auxiliar com CREF, todos identificados, nomeados em súmula com seus respectivos números de CREF ou RG e credenciados, além de até 16 (dessezeis) atletas reservas, uniformizados e identificados através da carteira de atleta do Interclubes, todos constantes da súmula da partida.

Só poderá ficar um massagista, caso este comprove a sua função de Fisioterapeuta com a apresentação do CREFITO ou outro documento oficial.

SERÁ PROIBIDA A PRESENÇA DE DIRETORES NOS BANCOS DE RESERVAS DAS EQUIPES OU JUNTO AO MESÁRIO NÃO PODENDO ESTES DIRETORES USAREM OU EXERCEREM A FUNÇÃO DURANTE A PARTIDA.

§ Único - Todos os componentes do banco de reservas, deverão manter-se sentados, exceção feita ao Técnico, que poderá orientar seus atletas, em pé, andando do lado correspondente ao seu banco de reservas nunca ultrapassando os limites da linha demarcatória do meio campo. Não será permitida a presença de Técnicos ou Auxiliares, atrás e/ou lado do gol de sua equipe.

Art. 47º. – Na categoria Sub 11, as partidas serão disputadas no formato 7 linha + 1 Goleiro (8 x 8) e a equipe deverá ter no mínimo 12 jogadores em sumula por partida. Em caso de numero inferior a 12 jogadores será aplicado o WO (3 x 0), podendo as equipes jogar amistosamente, sem validade para efeito de placar, gols ou cartões.

§ 1º. – Caso a equipe fique reduzida abaixo de 12 jogadores, após o seu inicio por contusão ou saída de jogadores numero, esta equipe será declarada perdedora pelo placar de 0 x 3 se estiver empatada ou em vantagem no marcador e será mantido o resultado do jogo se a mesma estiver em desvantagem na contagem de gols.

§ 2o. – Caso esta redução numérica seja por motivo de contusão, o Árbitro deverá aguardar 15 (quinze) minutos para permitir a recuperação e, em caso negativo, só então encerrar a partida.

§ 3o. – Se as duas equipes ficarem reduzidas ao numero mínimo de atletas, ambas serão declaradas perdedoras por 0 x 3.

Sub 13

Art. 48º. - O tempo de jogo para a categoria Sub 13, serão de dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada.

Art. 49o. - A bola a ser utilizada na Categoria Sub 13 , será a bola n. 4. As bolas a serem utilizadas durante a partida serão fornecidas, prioritariamente, pela equipe mandante, sob pena da não realização da partida na ausência destas bolas, onde o árbitro deverá fazer constar em súmula da partida esta irregularidade.

Art. 50º. – Para a categoria Sub 13, o número de substituições será ilimitado (sem paralização da partida).

§ 1o. - O Técnico será obrigado a efetuar substituições junto a mesa do representante aguardando a saída do atleta substituído para só então incluir atleta na partida, independentemente de autorização da Arbitragem. Em caso de jogadores a mais em campo, pune-se o atleta que entrou erradamente (sem a saída do outro), com cartão amarelo, conforme a regra Fifa.

§ 2o. - Não poderão ser feitas substituições fora deste setor, sob pena de recebimento de cartão amarelo ao atleta que entra na partida.

Art. 51o. – Na categoria Sub 13, o atleta punido com cartão amarelo em 3 partidas ficará automaticamente de fora da próxima partida de sua equipe.

As penalidades do cartão amarelo, passam a obedecer o seguinte critério:

3 cartões 1a. Série – 1 partida de suspensão

3 cartões 2a. série – 2 partidas de suspensão

3 cartões 3a. série – 3 partidas de suspensão

§ Único – Os cartões amarelos **SERÃO ZERADOS** após o término da 1ª. fase, sendo que se o atleta receber o 3º. Amarelo no último jogo da Fase Classificatória, cumprirá suspensão automática no 1º. Jogo de play off e caso durante os play offs, o atleta receba mais cartões amarelos, a contagem individual de cartões não será zerada para efeito de penalidade acumulada (Ex: Tomou 3 cartões na fase classificatória e mais 3 na fase de ply offs – ficará suspenso 2 jogos na fase de play offs)

Art. 52º. – Na categoria Sub 13 o atleta passível de expulsão (cartão vermelho) será excluído da partida imediatamente. Este atleta estará suspenso automaticamente da próxima partida de sua equipe.

Art. 53º. – Na categoria Sub 13, terá direito a permanecer no banco de reservas, durante as partidas, o Técnico e um Auxiliar com CREF, todos identificados, nomeados em súmula com seus respectivos números de CREF ou RG e credenciados, além de até 11 (onze) atletas reservas, uniformizados e identificados através da carteira de atleta do Interclubes, todos constantes da súmula da partida.

Só poderá ficar um massagista, caso este comprove a sua função de Fisioterapeuta com a apresentação do CREFITO ou outro documento oficial.

SERÁ PROIBIDA A PRESENÇA DE DIRETORES NOS BANCOS DE RESERVAS DAS EQUIPES OU JUNTO AO MESÁRIO NÃO PODENDO ESTES DIRETORES USAREM OU EXERCEREM A FUNÇÃO DURANTE A PARTIDA.

§ 1º. - Todos os componentes do banco de reservas, deverão manter-se sentados, exceção feita ao Técnico, que poderá orientar seus atletas, em pé, observando-se RIGOROSAMENTE, o espaço destinado de até no máximo 1 (um) metro da linha lateral do campo, e 1 (um) metro além das extremidades do banco de reservas.

§ 2o. – Para a categoria Sub 13, somente o Técnico poderá permanecer em pé e dentro de sua área técnica (que deverá ser demarcada antecipadamente pelos clubes mandantes da partida)

Sub 15 - Sub 17

Art. 54º. - O tempo de jogo para as categorias Sub 15 e Sub 17, serão:

Sub 15 - Dois tempos de 30 (trinta) minutos cada.

Sub 17 - Dois tempos de 35 (trinta e cinco) minutos cada.

Art. 55o. - A bola a ser utilizada nas Categorias Sub 15 e Sub 17 , será a bola n. 5 (Oficial). As bolas a serem utilizadas durante a partida serão fornecidas, prioritariamente, pela equipe mandante, sob pena da não realização da partida na ausência destas bolas, onde o árbitro deverá fazer constar em súmula da partida esta irregularidade.

Art. 56º. – Para as categorias Sub 15 e Sub 17, o número de substituições será ilimitado (sem paralização da partida).

§ 1o. - O Técnico será obrigado a efetuar substituições junto a mesa do representante aguardando a saída do atleta substituído para só então incluir atleta na partida, independentemente de autorização da Arbitragem. Em caso de jogadores a mais em campo, pune-se o atleta que entrou erradamente (sem a saída do outro), com cartão amarelo, conforme a regra Fifa.

§ 2o. - Não poderão ser feitas substituições fora deste setor, sob pena de recebimento de cartão amarelo ao atleta que entra na partida.

Art. 57o. – Nas categorias Sub 15 e Sub 17, o atleta punido com cartão amarelo em 3 partidas ficará automaticamente de fora da próxima partida de sua equipe.

As penalidades do cartão amarelo, passam a obedecer o seguinte critério:

3 cartões 1a. Série – 1 partida de suspensão

3 cartões 2a. série – 2 partidas de suspensão

3 cartões 3a. série – 3 partidas de suspensão

§ Único – Os cartões amarelos **SERÃO ZERADOS** após o término da 1ª. fase, sendo que se o atleta receber o 3º. Amarelo no último jogo da Fase Classificatória, cumprirá suspensão automática no 1º. Jogo de play off e caso durante os play offs, o atleta receba mais cartões amarelos, a contagem individual de cartões não será zerada para efeito de penalidade acumulada (Ex: Tomou 3 cartões na fase classificatória e mais 3 na fase de play offs – ficará suspenso 2 jogos na fase de play offs)

Art. 58º. – Nas categorias Sub 15 e Sub 17 o atleta passível de expulsão (cartão vermelho) será excluído da partida imediatamente. Este atleta estará suspenso automaticamente da próxima partida de sua equipe.

Art. 59º. – Nas categorias Sub 15 e Sub 17, terá direito a permanecer no banco de reservas, durante as partidas, o Técnico e um Auxiliar com CREF, todos identificados, nomeados em súmula com seus respectivos números de CREF ou RG e credenciados, além de até 7 (sete) atletas reservas, uniformizados e identificados através da carteira de atleta do Interclubes, todos constantes da súmula da partida.

Só poderá ficar um massagista, caso este comprove a sua função de Fisioterapeuta com a apresentação do CREFITO ou outro documento oficial.

SERÁ PROIBIDA A PRESENÇA DE DIRETORES NOS BANCOS DE RESERVAS DAS EQUIPES OU JUNTO AO MESÁRIO NÃO PODENDO ESTES DIRETORES USAREM OU EXERCEREM A FUNÇÃO DURANTE A PARTIDA.

§ 1º. - Todos os componentes do banco de reservas, deverão manter-se sentados, exceção feita ao Técnico, que poderá orientar seus atletas, em pé, observando-se RIGOROSAMENTE, o espaço destinado de até no máximo 1 (um) metro da linha lateral do campo, e 1 (um) metro além das extremidades do banco de reservas.

§ 2o. – Para as categorias Sub 15 e Sub 17, somente o Técnico poderá permanecer em pé e dentro de sua área técnica (que deverá ser demarcada antecipadamente pelos clubes mandantes da partida)

VI – DISPOSIÇÕES TÉCNICAS

Art. 60º. - Para a apuração da classificação final da fase Classificatória observar-se-á o seguinte critério:

- a) Maior soma de pontos ganhos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Confronto direto (entre duas equipes);
- f) Menor numero de cartões vermelhos
- g) Menor numero de cartões amarelos
- f) Sorteio entre as equipes (só se forem duas equipes)

Art. 61º. - Durante todas as fases em disputa, a pontuação será a seguinte:

Vitória = 3 Pontos

Empate = 1 ponto

Derrota = 0 ponto

VII – AUSÊNCIA EM JOGOS

Art. 62º. - A equipe que vier a configurar o WO (ausência em jogos por qualquer motivo), será considerada perdedora pelo placar de 0 x 3, pelo que, a categoria em questão perderá 3 (três) pontos na pontuação de sua classificação (na fase em que se encontrar a competição) e também perderá 2 (dois) pontos na pontuação de sua classificação nas demais categorias participantes. Exceto o WO na categoria Sub 11 com a equipe com menos de 12 jogadores, desde que o fato seja constatado dentro de campo.

§ 1o. – Considera-se WO a ausência em jogos por qualquer motivo:

- a) Desinteresse em agendar a partida por desmotivação na classificação.
- b) Desinteresse em agendar a partida por não concordar com as decisões da Competição.
- c) Ida ao Campo de jogo com número inferior a 7 (sete) atletas.
- d) Não comparecimento ao campo de jogo por atraso (equipe chegando após o prazo limite)
- e) Não comparecimento ao campo de jogo.
- f) Não realização da partida, por uso do campo com outras atividades (jogos internos)

§ 2o. – Para efeito de classificação, quando uma equipe perder pontos em outras categorias pelo motivo de WO, o número de vitórias, número de gols e saldo de gols da equipe não será alterado, perdendo a equipe apenas os pontos ganhos em sua tabela de classificação.

§ 3o. – Nas fases eliminatórias a equipe que vier a configurar o WO no tempo normal, será considerada perdedora também na prorrogação.

§ 4o. – Se a equipe reincidir em WO, estará automaticamente desclassificada da competição, incorrendo em taxa a pagar no valor de R\$ 650,00 (Seiscentos e Cinquenta Reais) por categoria eliminada.

§ 5o. – Em havendo desclassificação de equipe até a antepenúltima rodada da fase classificatória, todos os jogos e resultados desta equipe serão desconsiderados para efeito de classificação na fase em que a equipe foi eliminada, não levando em consideração jogos e classificação de fases anteriores.

§ 6o. – Os gols assinalados contra uma equipe desclassificada serão desconsiderados, porém os cartões disciplinares (amarelos ou vermelhos) serão mantidos.

§ 7o. – A partir da penúltima rodada da fase classificatória, a fim de não prejudicar as demais equipes que buscam a sua classificação, quando uma equipe for desclassificada por motivo da aplicação do 2o. WO, os pontos de todos os jogos desta equipe serão mantidos, bem como a de seus adversários, mantendo-se também os gols e cartões assinalados contra ela, sendo aplicados o WO nos jogos que restam a serem cumpridos (3 a 0)

§ 8o. – O WO com o não comparecimento da equipe ao local da partida, resultará em multa de R\$ 250,00 (Duzentos e Cinquenta Reais) por categoria envolvida, além da Agremiação causadora do WO assumir os custos de arbitragem de forma integral.

Art. 63º. - A equipe que abandonar o campo de jogo após o início da partida e antes do término pelo Árbitro será declarada perdedora pelo placar de 0 x 3 se a partida estiver empatada ou em vantagem, mantendo-se o resultado se estiver perdendo, sem prejuízo de aplicação de outras penas disciplinares pela Comissão de Disciplina e Julgamento, devendo a equipe ocasionadora do encerramento da partida ser responsável pelo pagamento integral da taxa de arbitragem.

§ 1o. - A equipe que abandonar a disputa do Campeonato após a efetivação de sua inscrição, no qual será considerada efetiva após o pagamento da referida taxa de inscrição e entrega da ficha de inscrição da equipe, ficará impedida de participar na (s) categoria (s) dos 3 (três) campeonatos subseqüentes, incorrendo em taxa a pagar no valor de R\$ 800,00 (Oitocentos Reais) por categoria desistente.

§ 2o. – Quando uma equipe deixar de participar de uma partida final, por motivos de discordância das decisões da Comissão Organizadora, Comissão de Julgamento e Presidência, ficará impedida de participar na (s) categoria (s) dos 3 (três) campeonatos subseqüentes, incorrendo em taxa a pagar no valor de R\$ 800,00 (Oitocentos Reais) por categoria desistente.

VIII – MATERIAL DOS ATLETAS

Art. 64º. - É obrigatório o uso de caneleiras para os atletas de todas as categorias, bem como o uso obrigatório de chuteira ou chuteira society para todos os atletas de todas as categorias, sendo também vedada a utilização de chuteiras com travas de alumínio, para todas as categorias.

§ 1o. - Fica estabelecido que para os jogos realizados no campo do Esporte Clube Pinheiros (Campo A) e CA Ypiranga, deverão todos os atletas utilizar somente chuteiras society, não podendo participar em hipótese alguma com chuteiras de travas. Caso alguns dos campos acima venha a ser liberado para o uso de Chuteiras com travas, será feito um comunicado extra pela Diretoria do Interclubes.

§ 2o. - A equipe de arbitragem se encarregará da verificação do cumprimento do artigo 64o. # 1o, para que os jogos não sejam retardados para tais procedimentos, sendo permitido o aguardo máximo de 30 (trinta) minutos, sem que traga prejuízo no andamento da rodada.

§ 3o. – Caso a partida não possa ser realizada pelo descumprimento do Art. 64o. # 1º., uma nova partida deverá ser marcada pela Comissão de Disciplina e Julgamento, sem prejuízo de pontos a qualquer uma das equipes envolvidas.

IX – CARTÕES DISCIPLINARES

Art. 65º. - Serão divulgados boletins semanalmente com a relação dos atletas punidos com cartão amarelo e vermelho, cabendo a responsabilidade aos dirigentes e técnicos das equipes acompanharem o número de cartões e atletas suspensos de sua equipe. O fato do Dirigente ou Técnico não ter tido acesso ao boletim, não isenta da responsabilidade de ter o seu controle, assim como em jogos adiados ou antecipados onde uma mesma equipe atuará seguidamente, caberá ao técnico e dirigente fazer o controle dos expulsos ou que não poderão jogar na partida seguinte, uma vez que não dará tempo de envio do boletim de suspensos.

§ Único – Esta divulgação não desobriga o controle próprio de cada uma das agremiações e este controle será considerado conhecido na entrega da cópia da súmula ao final de cada partida.

X – SÚMULAS

Art. 66º. – O preenchimento da súmula de jogo ficará a cargo exclusivo do representante da partida, sendo os nomes dos atletas já estarão preenchidos eletronicamente pela organização.

Art. 567º. – A fim de agilizar o preenchimento das súmulas, cada técnico e/ou dirigente das equipes, receberão uma Pré Súmula, que deverá ser preenchida com o número da camisa dos atletas e entregue obrigatoriamente ao representante 10 (dez) minutos antes do início de cada partida.

Art. 68º. – Após o término das partidas, cada equipe receberá cópia da súmula dos jogos, sendo a via original encaminhada a reunião do Conselho Diretivo, através do Diretor de Árbitros.

§ 1o. – Qualquer irregularidade no apontamento em súmula (gols e cartões) por parte do representante, deverá ser conferida e corrigida pelo Diretor ou Técnico da equipe no final da partida, diante do árbitro e do representante, não sendo aceitas reclamações posteriores. Somente através do uso de recursos de imagens é que a Presidência poderá avaliar se realmente houve algum engano no apontamento dos gols e cartões e em tempo hábil (até 24 horas antes da partida seguinte) deliberar para alteração e correção deste apontamento.

§ 2o. – Poderá o Diretor de Rodada, Dirigente de qualquer dos Clubes ou Diretor do Interclubes, nomeados na súmula, solicitar ao representante que inclua na súmula, “protesto” quanto alguma irregularidade apontada na partida.

§ 3o. – Poderá o trio de arbitragem em caso de jogos tumultuados, enviar relatório em anexo posterior a entrega da Súmula. Nestes casos, o trio de arbitragem deverá obrigatoriamente entregar a súmula aos diretores ou técnicos das equipes e nela fazer constar que o “relatório seguirá em anexo”. Caso algum diretor ou técnico não aceite receber a súmula do jogo sem o relatório ou não aceite assinar a súmula sem o relatório, não será aceito reclamações posteriores quanto aos apontamentos em súmula (gols e cartões)

XI – BANCO DE SUPLENTE

Art. 69º. - Os componentes da comissão técnica e atletas reservas, deverão estar relacionados em súmula de jogo, desde o início da partida, sendo discriminados os atletas iniciantes da partida, bem como seus respectivos suplentes.

Art. 70º. - A equipe mandante da partida será responsável pela presença de um Massagista ou Fisioterapeuta dentro de campo, cuja ausência implica em pena de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) por categoria.

§ Único – Afim de evitar que pessoas não preparadas usem a função de massagista para ficar dentro de campo, apenas 2 (duas) pessoas identificadas com CREF ficarão no banco de reservas (técnico + auxiliar técnico). O massagista ficará junto a mesa do representante em caso de atendimento para as duas equipes. No caso de dois massagistas (um por cada clube) estes poderão permanecer um em cada banco de reservas das equipes. Somente o massagista que tiver a carteira profissional que comprove a sua atuação real na função (Crefito ou outro documento oficial) é que esta autorizado a permanecer no banco de reservas de sua equipe, desde que apresente este documento junto a mesa antes do início da partida (idem CREF)

XII – JOGO INTERROMPIDO

Art. 71º. - Quando um jogo for interrompido por falta de energia elétrica, má condição do campo ou falta de segurança para a continuidade, o árbitro deverá aguardar 30 (trinta) minutos, e após esse tempo, suspenderá a partida, caso julgue necessário, cabendo ao Conselho Diretivo deliberar a respeito, com base nas seguintes situações:

- a) - Tempo jogado inferior a 1/3 do total = Nova partida
- b) - Tempo jogado superior a 1/3, porém inferior a 2/3 do total = deverá ser dada continuidade a partida, em data determinada, jogando-se o tempo restante com os mesmos atletas relacionados em súmula, considerando-se o placar inicial, igual ao de quando da suspensão.
- c) - Tempo jogado superior a 2/3 da partida = O resultado deverá ser mantido, se for por falta de luz natural em campos sem iluminação artificial. Nos demais casos o resultado deverá ser homologado pelo Conselho Diretivo ou Jurídico.

§ 1 - A suspensão ou cancelamento das partidas por falta de condições do campo, poderá ser feita pelo Diretor de Patrimônio do clube mandante até 4 (quatro) horas antes do início da primeira partida. Após este horário a suspensão ou cancelamento deverá ser feito pelo árbitro no local de jogo, podendo mesmo assim haver solicitação do Diretor de Patrimônio em veto ao jogo a fim de preservar seu patrimônio.

XIII – NÚMERO DE ATLETAS

Art. 72º. - Nenhum jogo das Categorias Sub 13, Sub 15 e Sub 17 (formato 11 x 11) poderá ser iniciado sem que a equipe se apresente com no mínimo 7 (sete) jogadores, sendo que se durante o jogo uma das equipes ficar reduzida a menos de 7 (sete) atletas, será declarada perdedora pelo placar de 0 x 3 se estiver empatada ou em vantagem no marcador e será mantido o resultado do jogo se a mesma estiver em desvantagem na contagem de gols.

§ 1o. – Na categoria Sub 11, (formato 8 x 8), o número mínimo de jogadores para iniciar uma partida será de 12 (doze) jogadores.

§ 2o. – Caso esta redução numérica seja por motivo de contusão, o Árbitro deverá aguardar 15 (quinze) minutos para permitir a recuperação e, em caso negativo, só então encerrar a partida.

§ 3o. – Se as duas equipes ficarem reduzidas ao número mínimo de atletas, ambas serão declaradas perdedoras por 0 x 3.

XIV - UNIFORMES DAS EQUIPES

Art. 73º. - Em caso de igualdade na cor de camisas das equipes participantes de uma partida, a equipe mandante (esquerda da tabela) deverá proceder a troca de uniforme ou buscar recurso que a isto atenda, para que terá 10 (dez) minutos para efetuar essa troca, caso contrário serão declaradas perdedoras por WO (0 x 3).

§ Único – Em caso de jogo realizado em campo neutro a equipe que estiver a esquerda na tabela fica obrigada a efetuar a troca. As equipes terão 10 (dez) minutos para efetuar essa troca, caso contrário serão declaradas perdedoras por WO (0 x 3).

Art. 74º. - A equipe que não estiver em campo devidamente uniformizada no horário estabelecido, será declarada perdedora por WO (0 x 3), desde que, a outra equipe esteja ao tempo devidamente uniformizada dentro de campo, com suas carteiras verificadas, súmula preenchida e equipamentos dos atletas verificados pelo árbitro.

XV – TOLERANCIA PARA INICIO DE PARTIDA

Art. 75º. - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para o início do primeiro jogo, a contar do horário estabelecido, e tolerância de 5 (cinco) minutos para os jogos subsequentes a contar do término do último jogo do interclubes na mesma rodada.

Único – A equipe que der causa a atraso superior aos 15 (quinze) minutos para início da 1ª. partida, será penalizada com multa no valor da taxa de arbitragem referente à categoria em que houve o atraso, conforme as Cláusulas do Contrato com a empresa de arbitragem. Assim como, se este atraso for proveniente por falta ou atraso de árbitros as empresas de arbitragem registradas em contrato pagarão multa no valor da taxa referente à categoria em que houve o atraso, valor este direcionado as equipes envolvidas na partida em questão.

Art. 76º. – Quando o campo estiver sendo usado com atividades internas (campeonatos internos) haverá tolerância máxima de 30 (trinta) minutos a contar do horário agendado da partida e após esta tolerância, será considerado

WO contra a equipe mandante. Esta tolerância máxima de 30 (trinta) minutos também terá validade quando do atraso da equipe de arbitragem, neste caso sem prejuízo de WO para nenhuma das equipes, ficando a empresa contratada pela prestação de serviços da arbitragem, responsável pelo ressarcimento das despesas das equipes envolvidas.

As demais categorias agendadas na mesma data devem realizar seus jogos conforme horário estabelecido imediatamente após a liberação do campo, ou chegada da equipe de arbitragem.

XVI - DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 77º. - As despesas efetuadas com taxa de arbitragem e representantes serão pagas pelos clubes participantes de cada rodada (50% dos custos para cada).

§ 1o. – Deverá o Presidente da Associação Paulista Interclubes, declarar inadimplente a agremiação que não honrar seus compromissos financeiros com esta Associação, bem como, quanto as taxas de arbitragem. O Presidente deverá declarar inadimplente com a ausência de pagamento for superior a 30 (trinta) dias ou em fases eliminatórias e finais, onde possam trazer prejuízos ao andamento da competição.

§ 2o. – A agremiação declarada inadimplente com as taxas de inscrição ou taxa de arbitragem terá sua participação suspensa pela Presidência, facultada inclusive a eliminação da agremiação assim declarada inadimplente da fase do Campeonato em disputa.

Art. 78º. - Para efeito de taxa de arbitragem, uma rodada poderá ser suspensa ou adiada, estabelecendo-se os seguintes critérios:

- a) - Até 4 horas antes do início da rodada: Sem pagamento da taxa.
- b) - Após as 4 horas do início ou no próprio campo de jogo do dia da rodada: Pagamento de 50% da taxa.

Art. 79º. - Cada rodada deverá ser realizada exclusivamente aos DOMINGOS e compreenderá os jogos das categorias Sub 11, Sub 13, Sub 15 e Sub 17, se iniciando às 12:00 horas de cada domingo. Desde que não se desrespeite a tabela original e que haja acordo dos clubes envolvidos, a rodada poderá se iniciar na terça - feira e terminar no domingo à tarde.

Os jogos programados em tabela para o 1º. Semestre, devem acontecer ainda dentro do 1º. Semestre, assim como os programados do 2º. Semestres também devem ocorrer dentro do 2º. Semestre. Assim, evita-se que as equipes alterem muito a ordem dos jogos.

Ficam preservadas as 2 (duas) últimas rodadas programadas em tabela, não podendo estas serem antecipadas ou adiadas.

Partidas podem ser realizadas aos Domingos no período da manhã ou em outras datas e horários em comum acordo entre as equipes envolvidas. (sem comum acordo, prevalece o período do Domingo a tarde)

XVII – AGENDAMENTOS DE JOGOS

Art. 80º. – As equipes participantes antes do início da competição irão determinar os horários que cada categoria (respeitando a preferencia pelo Domingo a tarde, exceto jogos do Colégio Sto Américo) irá realizar as suas partidas ao longo de toda a competição, mediante o preenchimento da ficha de inscrição da entidade no Campeonato Interclubes 2020.

Art. 81º. – Antes do inicio da competição será emitida uma tabela com todos os jogos e seus respectivos horários.

§ Único – Esta tabela deverá ser apreciada por todos os participantes que terão o prazo de 15 (quinze) dias da data da publicação para contestar e solicitar as mudanças necessárias. Após realizar estas mudanças solicitadas a tabela será considerada oficial pela Comissão Organizadora.

Art. 82º. – As trocas de horários poderão ser realizadas em comum acordo entre as partes envolvidas, desde que solicitadas no prazo de 10 (dez) dias de antecedência da data original da partida e já fornecendo uma nova data e horário acordado entre as partes envolvidas, desde que esteja de acordo com o calendário de jogos do Interclubes. (datas limites)

Art. 83º. – Entre o 11º. e o 5º. dia (corridos) que antecede a rodada, a equipe solicitante da (s) alteração (ões) de horário (s), poderão trocar os horários de suas partidas, em comum acordo com a equipe adversária, mediante pagamento de multa de R\$ 200,00 (duzentos reais) por categoria alterada. O pagamento deverá ser realizado pela (s) equipe (s) que der (em) causa (s) a (s) mudança (s) de dia (s) ou horário (s) na tabela original de jogos.

Art. 84º. - Após o 5º. Dia que antecede a rodada (faltando 4 ou 2 ou 2, etc..... dias para a rodada) **NÃO SERÃO ACEITAS MUDANÇAS NA TABELA DE JOGOS, FICANDO A EQUIPE SOLICITANTE PELA MUNDANÇA, CONDICIONADA AS PENALIDADES DE PERDA DE MANDO SE FOR MANDANTE OU PERDA DE PONTOS SE FOR VISITANTE**

XVIII – JOGOS ADIADOS/ CANCELADOS

Art. 85º. – Uma partida somente poderá ser adiada por motivo de chuvas. **Não serão aceito nenhum outro motivo para o cancelamento das partidas**, nem mesmo por motivo de conflitos com tabelas de outros campeonatos (Ex: futsal, society).

Art. 86º. - Os jogos adiados por motivo de chuva, deverão ser realizados no máximo em 15 (quinze) dias após a data inicial, decorrido este prazo a partida será considerada realizada, com prejuízo de pontos para ambas as equipes, quando demonstrado desinteresse das duas equipes na realização da partida, ou prejuízo de pontos para apenas a equipe mandante quando a mesma não disponibilizar de datas aos finais de semana para a realização da mesma.

§ Único – Este prazo de 15 (dias) não terá validade, quando a Diretoria Técnica já tiver estipulada uma data limite para a realização de todas as partidas, ou seja, a data limite será soberana não sendo estendida por mais 15 (quinze) dias em virtude do atraso por chuva.

Art. 87º. – Após a divulgação da tabela, não será permitida a troca da ordem dos jogos, bem como não será aceita a troca do mando de jogos em cada turno. Não sendo possível realizar a partida em seu mando, conforme determina a tabela, o mesmo automaticamente passará para a equipe adversária e deverá ser realizada na data estabelecida inicialmente pela tabela ou conforme estabelece o Art. 82o. (10 dias)

§ 1o. – Quando uma entidade dispuser de campo para mando de suas partidas, porém o mesmo no período de início do Campeonato encontrando-se em reforma temporária, a entidade poderá mandar suas partidas em campo de outra entidade participante do Campeonato, até que seu campo fique pronto ou se assim preferir passar o mando para a equipe adversária, porém caso passe mando de jogo para o adversário não será aceita a inversão de mando no turno seguinte.

Art. 88º. – As partidas poderão ser antecipadas de sua data original, porém nunca adiadas, devendo ser comunicado ao Interclubes em prazo mínimo de 7 (sete) dias da data original da partida, desde que exista a concordância das duas equipes envolvidas.

Art. 89º. – Equipes que ocasionarem de cancelamentos de partidas, **perderão imediatamente o mando de jogo em caso de equipe mandante da partida ou serão declaradas perdedoras em caso de equipes visitantes.**

Art. 90º. – Os clubes ou entidades que não cumprirem as datas estabelecidas pela tabela original e causarem atrasos no andamento do Campeonato, deverão pagar multa de R\$ 250,00 (Duzentos e cinquenta Reais) por categoria envolvida no atraso.

Art. 91º. – Fica estabelecido que partidas não realizadas até a data limite, divulgadas pela Diretoria Técnica em calendário da competição, serão consideradas realizadas, com WO para a equipe que ocasionou o cancelamento.

Art. 92º. – Partidas consideradas realizadas por força do Art. 91o. , não entrarão na contagem específica para efeito de suspensões e penalidades impostas a atletas (cartões e suspensões), dirigentes ou agremiações envolvidas, passando assim estes valores as partidas subseqüentes.

XIX – PREMIAÇÃO

Art. 93º. – Serão oferecidos os seguintes prêmios as equipes vencedoras:

- a) Troféus e Medalhas as equipes Campeãs;
- b) Troféus e Medalhas as equipes Vice Campeãs;
- c) Troféus e Medalhas as equipes 3o. Colocadas;
- d) Troféus aos Artilheiros e Goleiros Menos vazados;

- e) Troféus "Chuteira de Ouro" e "Chuteira de Prata" aos destaques;
- f) Medalhas ou Troféus aos atletas e técnicos da Seleção do Interclubes.

OBS: Em caso de empate na premiação de artilheiros e goleiros menos vazados, serão oferecidos troféus a todos. Em caso de empate na premiação de goleiros menos vazados entre jogadores da mesma equipe, caberá a entidade indicar o nome do jogador a ser premiado.

Na categoria Sub 11, onde existem goleiros para 2 tempos, serão oferecidos 2 (dois) troféus aos goleiros da equipe menos vazado.

A definição do goleiro menos vazado será feita pela melhor média (Gols dividido pelos jogos)

XX- GERAIS

Art. 94º. - Serão observadas todas as Regras Oficiais vigentes pela FIFA, exceções feitas a do impedimento e adaptações da categoria Sub 11.

Art. 95º. - Os casos omissos deste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, Comissão de Disciplina e Julgamento e Conselho Diretivo, no que lhes competir de acordo com o disposto neste Regulamento.

Art. 96º. - Os casos omissos quanto a parte no que tange a parte disciplinar serão resolvidos na esfera de competência, baseados no Código Brasileiro Disciplinar de Futebol (C.B.D.F.), não se reconhecendo hierarquia de regras.

Art. 97º. – Alterações a este Regulamento, bem como inserções de novos artigos , somente poderão serem feitas antes do início do Campeonato em 17/03/2020. Após esta data só poderemos fazer alterações neste regulamento mediante convocação de Assembléia Extraordinária, com pauta específica para deliberar sobre o tema e com presença mínima de 75% (setenta e cinco por cento) dos clubes participantes na categoria em questão ou na totalidade das categorias (conforme pertinência do assunto) e através de aprovação com voto direto da maioria deste quorum, cujos resultados será encaminhado à análise da Comissão Organizadora, a quem caberá deliberar, exclusivamente, em reunião especial sob a direção do Presidente do Interclubes.

FORMA DE DISPUTA

Sub 11:

1ª. Fase:

As equipes jogarão todas contra todas em turno único.

Em caso de empate em pontos entre uma ou mais equipes, será observado o seguinte critério de desempate:

- a) Maior soma de pontos ganhos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Confronto direto (entre duas equipes);
- f) Menor numero de cartões vermelhos
- g) Menor numero de cartões amarelos
- f) Sorteio entre as equipes (só se forem duas equipes)

Semi Finais Ouro:

As equipes classificadas do 1º. Ao 4º. Lugares na 1ª. fase, jogarão um quadrangular final a saber

Rodada 1: Rodada 2: Rodada 3º.

4º. X 1º 1º x 3º. 1º. X 2º.

2º. X 3º. 2º x 4º. 3º. X 4º.

1º. E 2º. – Jogam 2 vezes em casa e 3º. E 4º. Jogam 1 vez em casa.

Em caso de empate em pontos após o término da 3ª. Rodada, será declarada CAMPEÃ TAÇA OURO a equipe com melhor colocação na 1ª. Fase. (valendo este critério também para empate em pontos entre o 2º., 3º. E 4º. Lugares)

Semi Finais Prata:

As equipas classificadas do 1º. Ao 8º. Lugares na 1ª. fase, jogarão um quadrangular final a saber

Rodada 1: Rodada 2: Rodada 3º.

8º. X 5º 5º x 7º. 5º. X 6º.

6º. X 7º. 6º x 8º. 7º. X 8º.

5º. E 5º. – Jogam 2 vezes em casa e 7º. E 8º. Jogam 1 vez em casa.

Em caso de empate em pontos após o término da 3ª. Rodada, será declarada CAMPEÃ TAÇA PRATA a equipa com melhor colocação na 1ª. Fase. (valendo este critério também para empate em pontos entre o 6º., 7º. E 8º. Lugares)

Sub 13:

1ª. Fase:

As equipas jogarão todas contra todas em turno único dentro do módulo amarelo, bem como todos contra todos do módulo verde (no entanto os pontos serão contabilizados apenas dentro do módulo amarelo).

Em caso de empate em pontos entre uma ou mais equipas, será observado o critério de desempate abaixo:

- a) Maior soma de pontos ganhos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Confronto direto (entre duas equipas);
- f) Menor número de cartões vermelhos
- g) Menor número de cartões amarelos
- f) Sorteio entre as equipas (só se forem duas equipas)

4as. de Finais:

As equipas classificadas em 1º. E 2º. Colocadas na fase classificatória, já estarão classificadas para a Fase Semi Final.

As equipas classificadas do 3º. ao 6º. Lugar jogarão a fase 4as. De Finais em duas partidas, com mando da equipa melhor colocada na 1ª.fase, obedecendo a seguinte ordem:

- 1ª. Rodada - 6º. Colocado X 3º. Colocado (J1 – Ida)
5º. Colocado X 4º. Colocado (J2 – Ida)
- 2ª. Rodada - 3º. Colocado X 6º. Colocado (J1 – Volta)
4º. Colocado X 5º. Colocado (J2 – Volta)

Estarão classificadas para as semi finais, as equipas que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos, estará classificada para a final a equipa que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Semi Finais:

As Semi Finais serão disputadas em duas partidas, sendo a primeira partida sempre com mando da equipa com inferior colocação e a segunda partida com mando da equipa com melhor colocação, obedecendo a seguinte ordem de jogos:

- 1ª. Rodada – Venc. 4ª.s de Finais (Pior Colocado 1ª. fase) x 1º. Colocado
Venc. 4ª.s de Finais (Melhor Colocado 1ª. Fase) x 2º Colocado
- 2ª. Rodada – 1º. Colocado x Venc. 4ª.s de Finais (Pior Colocado 1ª. fase)
2º. Colocado x Venc. 4ª.s de Finais (Melhor Colocado 1ª. fase)

Estarão classificadas para as finais, as equipas que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos,

estará classificada para a final a equipe que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Final:

Será disputada em duas partidas nas próprias sedes dos clubes finalistas, sendo a primeira partida sempre com mando da equipe com inferior colocação e a segunda partida com mando da equipe com melhor colocação, obedecendo a seguinte ordem de jogos:

1ª. Rodada – Venc. SF 1 x Venc. SF 2 (mando do pior colocado na Fase Classificação)

2ª. Rodada – Venc. SF 1 x Venc. SF 2 (mando do melhor colocado na Fase Classificação)

Serão declaradas campeãs, as equipes que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos, será declarada campeã a equipe que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Disputa de 3º. E 4º. Lugares: Será disputada entre as equipes perdedoras das semi finais e na casa da equipe melhor colocada em jogo unico e em caso de empate a partida será decidida através de penalidades máximas. (sem vantagens para os mandantes)

Não haverá Taça Prata.

Sub 15:

1ª. Fase:

As equipes jogarão todas contra todas em turno único dentro do modulo amarelo, bem como todos contra todos do módulo verde (no entanto os pontos serão contabilizados apenas dentro do módulo amarelo).

Em caso de empate em pontos entre uma ou mais equipes, será observado o critério de desempate abaixo:

- a) Maior soma de pontos ganhos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Confronto direto (entre duas equipes);
- f) Menor numero de cartões vermelhos
- g) Menor numero de cartões amarelos
- f) Sorteio entre as equipes (só se forem duas equipes)

4as. de Final:

A equipe 1º. Colocada, avançará diretamente para as semi finais e as equipes de 2º. Ao 7º. lugares jogarão a fase 4as. De Finais em duas partidas, coforme abaixo:

2º. X 7º.

3º. X 6º.

4º. X 5º.

Estarão classificadas para as finais, as equipes que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos, estará classificada para a final a equipe que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Semi Final:

As Semi Finais serão disputadas em duas partidas, sendo a primeira partida sempre com mando da equipe com inferior colocação e a segunda partida com mando da equipe com melhor colocação, obedecendo a seguinte ordem de jogos:

- 1ª. Rodada – Venc. 4ª.s de Finais (Pior Colocado 1ª. fase) x 1º. Colocado 1ª. fase
Venc. 4ª.s de Finais (3º. Pior Colocado 1ª. fase) x Venc. 4ª.s de Finais (2º. Pior Colocado 1ª. fase)
- 2ª. Rodada – 1º. Colocado 1ª. Fase x Venc. 4ª.s de Finais (Pior Colocado 1ª. fase)
Venc. 4ª.s de Finais (2º. Pior Colocado 1ª. fase) x Venc. 4ª.s de Finais (3º. Pior Colocado 1ª. fase)

Após a segunda partida , estarão classificadas para as finais, as equipes que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos, estará classificada para a final a equipe que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Final:

Será disputada em duas partidas nas próprias sedes dos clubes finalistas, sendo a primeira partida sempre com mando da equipe com inferior colocação e a segunda partida com mando da equipe com melhor colocação, obedecendo a seguinte ordem de jogos:

- 1ª. Rodada – Venc. SF 1 x Venc. SF 2 (mando do pior colocado na Fase Classificação)
- 2ª. Rodada – Venc. SF 1 x Venc. SF 2 (mando do melhor colocado na Fase Classificação)

Serão declaradas campeãs, as equipes que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos, será declarada campeã a equipe que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Disputa de 3º. E 4º. Lugares: Será disputada entre as equipes perdedoras das semi finais e na casa da equipe melhor colocada em jogo unico e em caso de empate a partida será decidida através de penalidades máximas. (sem vantagens para os mandantes)

Não haverá Taça Prata.

Sub 17:

1ª. Fase:

As equipes jogarão todas contra todas em turno único dentro do modulo amarelo, bem como todos contra todos do módulo verde (no entanto os pontos serão contabilizados apenas dentro do módulo amarelo).

Em caso de empate em pontos entre uma ou mais equipes, será observado o critério de desempate abaixo:

- a) Maior soma de pontos ganhos;
- b) Maior número de vitórias;
- d) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Confronto direto (entre duas equipes);
- f) Menor numero de cartões vermelhos
- g) Menor numero de cartões amarelos

f) Sorteio entre as equipes (só se forem duas equipes)

4as. de Final:

As equipes classificadas em 1º. E 2º. Colocadas na fase classificatória, já estarão classificadas para a Fase Semi Final.

As equipes classificadas do 3º. ao 6º. Lugar jogarão a fase 4as. De Finais em duas partidas, com mando da equipe melhor colocada na 1ª.fase, obedecendo a seguinte ordem:

- 1ª. Rodada – 6º. x 3º.
5º. x 4º.
- 2ª. Rodada – 3º. x 6º.
4º. x 5º.

Após a segunda partida, estarão classificadas para as finais, as equipes que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos, estará classificada para a final a equipe que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Semi Final:

As Semi Finais serão disputadas em duas partidas, sendo a primeira partida sempre com mando da equipe com inferior colocação e a segunda partida com mando da equipe com melhor colocação, obedecendo a seguinte ordem de jogos:

- 1ª. Rodada – Venc. 4ª.s de Finais (Pior Colocado 1ª. fase) x 1º. Colocado
Venc. 4ª.s de Finais (Melhor Colocado 1ª. Fase) x 2º Colocado
- 2ª. Rodada – 1º. Colocado x Venc. 4ª.s de Finais (Pior Colocado 1ª. fase)
2º. Colocado x Venc. 4ª.s de Finais (Melhor Colocado 1ª. fase)

Após a segunda partida , estarão classificadas para as finais, as equipes que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos, estará classificada para a final a equipe que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Final:

Será disputada em duas partidas nas próprias sedes dos clubes finalistas, sendo a primeira partida sempre com mando da equipe com inferior colocação e a segunda partida com mando da equipe com melhor colocação, obedecendo a seguinte ordem de jogos:

- 1ª. Rodada – Venc. SF 1 x Venc. SF 2 (mando do pior colocado na Fase Classificação)
- 2ª. Rodada – Venc. SF 1 x Venc. SF 2 (mando do melhor colocado na Fase Classificação)

Serão declaradas campeãs, as equipes que ao término da segunda partida somarem o maior número de pontos, sendo computados apenas os pontos dos dois jogos desta fase e em caso de empate na soma de pontos, será declarada campeã a equipe que tiver o melhor saldo de gols, sendo computados apenas os gols dos dois jogos desta fase. (haverá diferença por saldo de gols)

Após o término da segunda partida, persistindo o empate serão realizadas cobranças de penalidades máximas , que será executada conforme procedimento estabelecido nas regras da FIFA.

Disputa de 3º. E 4º. Lugares: Será disputada entre as equipes perdedoras das semi finais e na casa da equipe melhor colocada em jogo unico e em caso de empate a partida será decidida através de penalidades máximas. (sem vantagens para os mandantes)

Não haverá Taça Prata.
